

Ингопуть к управляемости



Крамаренко Антон
Scrum Master команды «Хаус»
Менеджер поставки команды «КФГ ПВУ»



Евтушенко Олеся
Product Owner команд «Хаус» и «Адреналин»
Product Manager направления КИС и ИФЛ

 17 команд

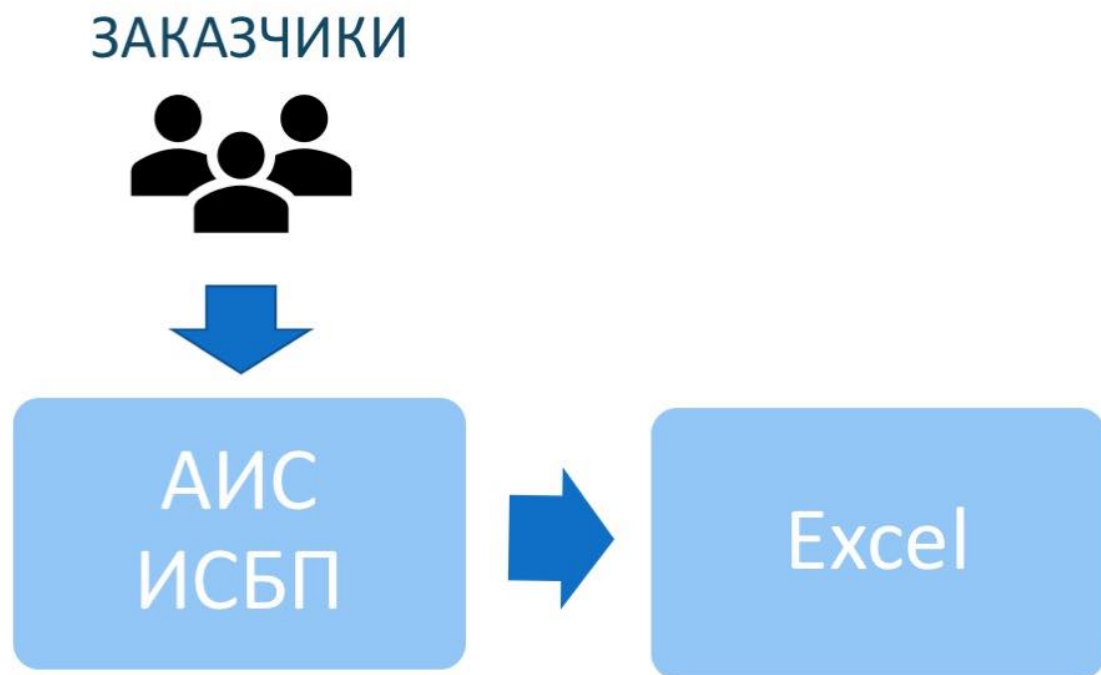


Более 150 стейкхолдеров

 4 направления бизнеса



21 источник задач



До поезда:

- «Бэклог» в Excel обновлялся раз неделю.
- Два уровня приоритизации:
 - Приоритет;
 - Последовательность.
- Экспертная оценка (1 ср – двухнедельная задача).
- Работа с заказчиком только на этапе написания ТЗ.

В итоге:

- Нет видения всего бэклога у стейкхолдеров.
- Процесс разработки - «чёрный ящик».
- Частые ситуации с реализацией неактуальных задач.
- Устаревшие требования.

Управление бэклогом



Новый вид бэклога



Product Owner «владелец» канала продаж



Направления и Product Managers



Общеканальные груминги



Дедлайны бэклога



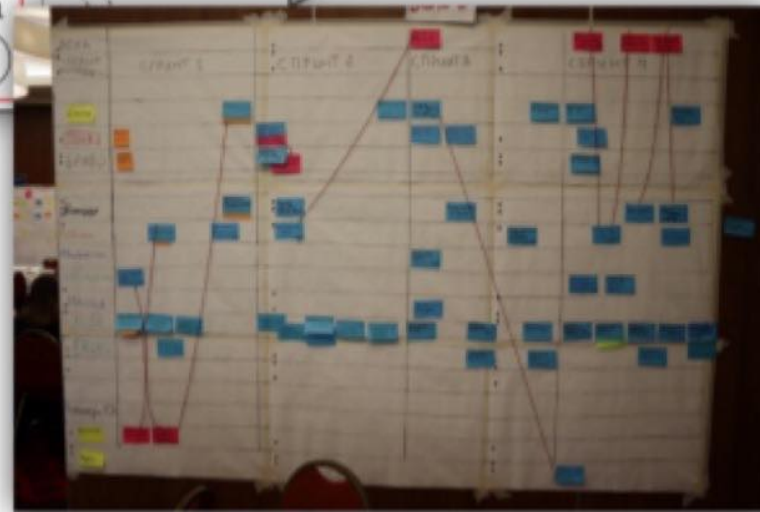
Приоритизация бэклога

«Шесть уровней приоритизации, один из них мистический» ©Алексей Власов зам. ГД по РБ



Организация планирования:

- Рассадка команд по бизнес направлениям.
- Озвучивается стратегия и ключевые фичи.
- Чек-лист Scrum Masters.
- Флипчарт готовности к презентации целей команд.
- Обсуждение Program Board.



Работа с целями:

- Цели, понятные бизнесу и командам разработки.
- Есть оценка трудозатрат в ср.
- Отображены риски по целям, заказчики, вехи и дорабатываемые системы.

Sprint Review

- Приемка доработок заказчиком.
- Показ результатов по spike.
- Получение обратной связи по доработкам и обсуждение дальнейших действий.

«Расчет сошёлся, и это приятненько»[®]Кашин Кирилл (разработчик команды «Хаус»)

System Demo

- Проходит очно, с участием стейкхолдеров, Product Owners и Scrum Masters.
- Для команд организована трансляция.
- Презентуются результаты работы инкремента всего поезда.
- Оценки целей команд влияют на премию команд разработки.

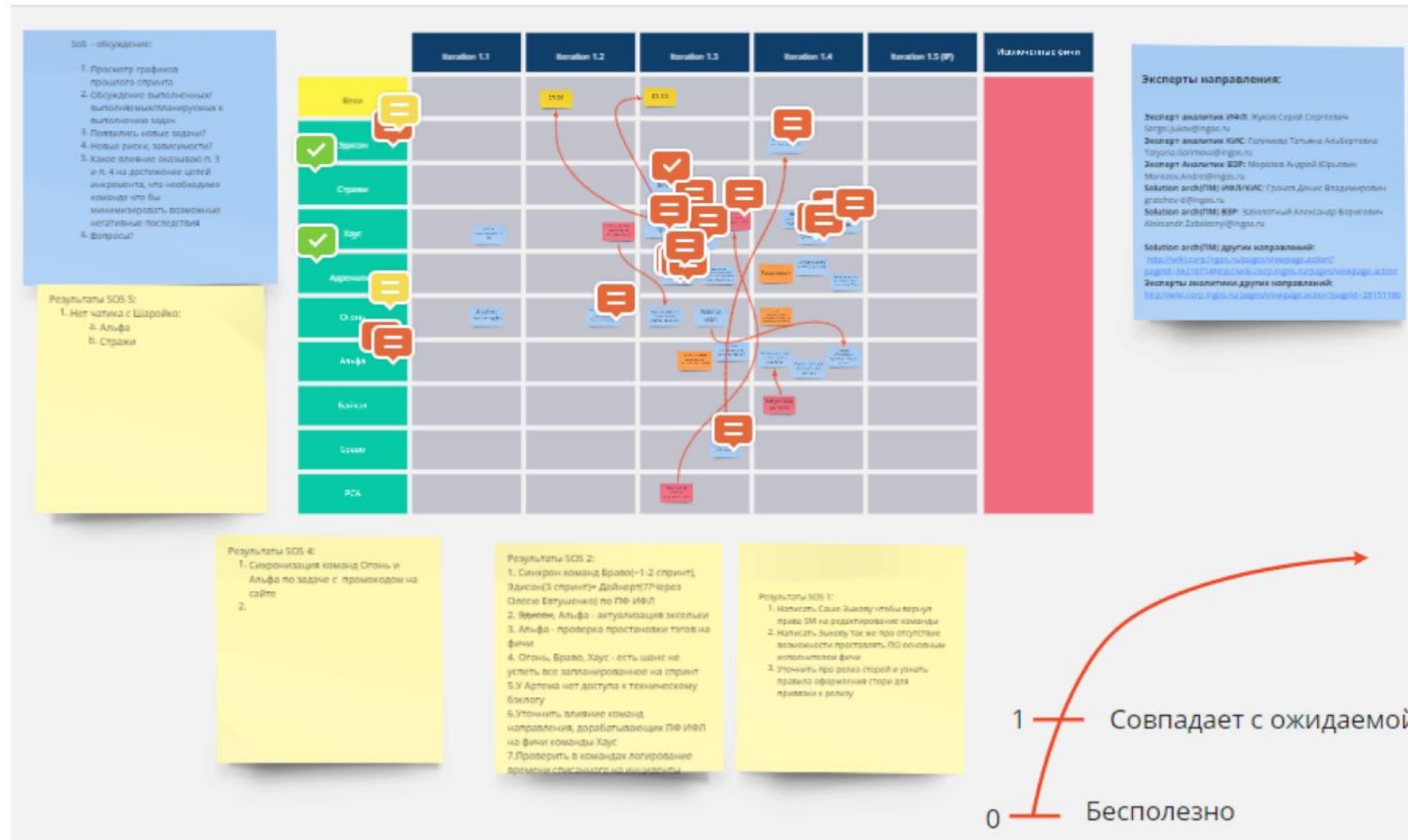


«Должна быть обоюдная связь между бизнесом и ДИТ»[®] Евтушенко Олеся (Product owner)








Scrum of Scrums

Цели встречи:

- Выявление связей и работа с ними.
- Выявление и обсуждение рисков по задачам.
- Понимание задач, которые не будут выполнены в запланированном объеме.
- Выравнивание практик работы с командами.



Подведение итогов

-  Повышение заинтересованности стейкхолдеров в процессе разработки.
-  Уменьшение количества изменений в бэклоге команд после старта инкремента.
-  Есть понимание ключевых фич к PI Planning.
-  Есть требования по задачам.
-  Есть понимание о необходимых на PI Planning участниках, рисках и зависимостях до старта работ.
-  Прозрачность бэклога для всех участников процесса.
-  Понимание командами бизнес контекста и ценности по задачам.

«Главный итог – осознание того, что мы в начале пути в выстраивании взаимодействия в рамках SAFe»